

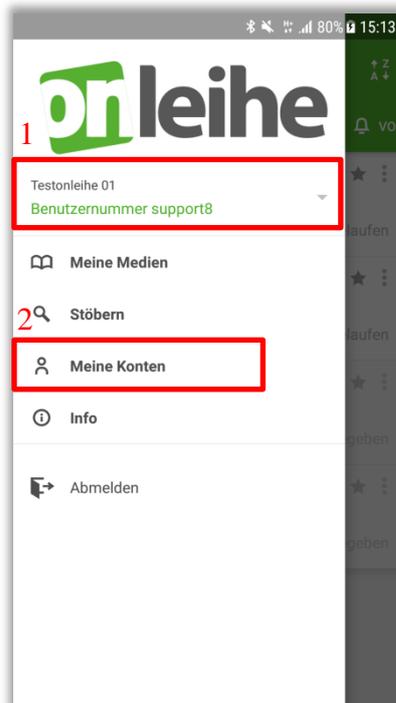
Kontenverwaltung und Sleptimer in der Onleihe-App

Seit Version 5.1 der Onleihe-App (unter iOS und Android) ist es möglich mehrere Konten von Onleihen zu hinterlegen und bequem zu wechseln. Es können maximal 5 Konten hinterlegt werden.

Zusätzlich gibt es eine Sleptimer Funktion, um die Wiedergabe von eAudio Titeln im Player automatisch nach einer gewissen Zeit zu beenden.

Kontenverwaltung

Die Kontenverwaltung kann entweder über den Kontenwechsel oberhalb der Hauptnavigation (1) oder per Aufruf des Punktes „Meine Konten“ (2) aufgerufen werden.

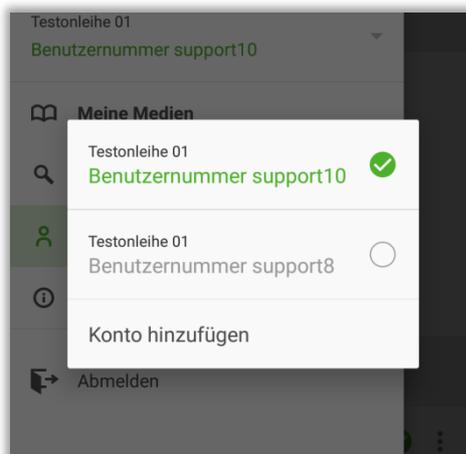


Wenn Sie auf den Bereich oberhalb der Hauptnavigation gedrückt haben, erscheint ein Fenster in denen Ihnen Ihr aktuell aktives Konto hervorgehoben wird. Zusätzlich haben Sie eine schnelle Übersicht über Ihre weiteren angelegten Konten und können diese per einfachem Antippen auswählen.

Sie können sich alternativ ein neues Konto per „**Konto hinzufügen**“ hinterlegen.

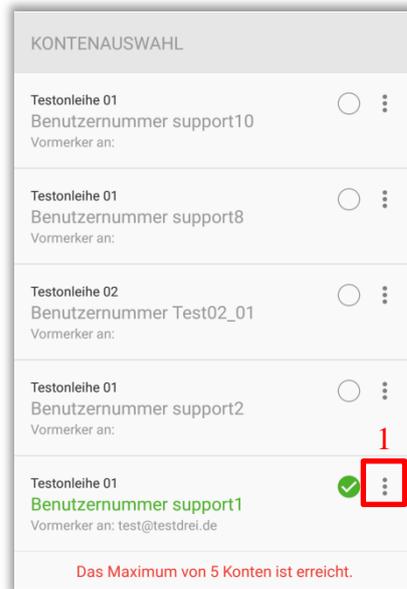
Hinweis:

Bitte beachten Sie, dass Sie ein neues Konto nur hinterlegen können, wenn Ihr Login erfolgreich ist.

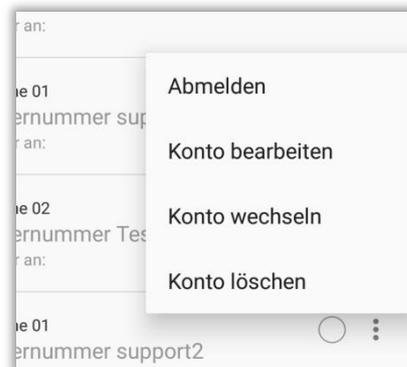


Wenn das **Maximum von 5 Konten** erreicht ist. Erscheint in der Kontenübersicht der entsprechende Hinweis.

Um ein weiteres Konto hinzuzufügen, muss eines der bestehenden Konten gelöscht werden. Dies können Sie über das Kontextmenü (1) mit den drei kleinen Punkten erreichen.

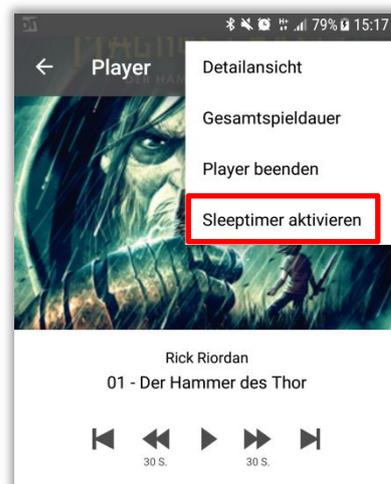


Über das Kontextmenü können Sie u.a. das Konto bearbeiten und einen individuellen Namen vergeben. Dieser Name wird ausschließlich auf dem Gerät gespeichert.



Sleeptimer

Der Sleeptimer kann im eAudio Player aktiviert werden. Dazu müssen Sie auf das Kontextmenü im oberen rechten Bereich klicken und den Punkt „Sleeptimer aktivieren“ antippen.



Sie können aus verschiedenen vordefinierten Zeiträumen wählen: 5, 10, 15, 30, 45 und 60 Minuten.

Sollte der Timer bereits laufen, können Sie ihn hier auch per „Aus“ beenden.



Der Timer kann bei laufender oder gestoppter Wiedergabe gestartet werden und läuft ab diesem Zeitpunkt.

Bei erneutem Aufruf des Kontextmenüs wird die verbleibende Zeit angezeigt.

Hinweis:

Wird bei laufendem Sleptimer die Wiedergabe gestoppt, egal ob per Antippen, Bluetooth Eingabe, ziehen des Kopfhörer Steckers oder durch einen eingehenden Anruf. Wird der Sleptimer beendet. Dies wird durch einen kurzen Hinweis eingeblendet.

Im Anschluss muss der Sleptimer erneut gestartet werden.

